

REGLAMENTO OFICIAL - TORNEO GAMER DE BRWL STARS (TAME)

1. Información General

- **Organizador:** JETXCEL S.A.S
- **Ubicación:** Tame, Arauca
- **Juego:** Brawl Stars
- **Modalidad:** Presencial / Supervisada
- **Valor de inscripción por equipo:** \$120,000
- **Premiación:**
 - 1° lugar: \$700,000
 - 2° lugar: \$500,000
 - 3° lugar: \$300,000

2. Composición de Equipos:

Cada equipo deberá estar compuesto por un mínimo de 3 y un máximo de 5 jugadores. Los jugadores podrán rotarse durante las partidas según el modo de juego que corresponda o por estrategia del equipo.

3. Fase de Grupos:

Se contará con un mínimo de 36 equipos inscritos máximo los que se escriban de mas.

Se conformarán 4 grupos de 9 equipos cada uno mediante sorteo.

Cada equipo disputará 8 partidas en la fase de grupos, enfrentándose una vez a cada uno de los demás equipos de su grupo.

Las partidas se jugarán al mejor de 3 rondas (Bo3).

El modo de juego de cada partida se definirá mediante una ruleta aleatoria.

Una vez determinado el modo de juego, se sorteará también la pista (mapa) con la misma ruleta para asegurar transparencia.

Sistema de puntuación:

- Victoria: 4 puntos
- Derrota: 1 punto

3.1. Desempates en la Fase de Grupos:

En caso de que, al finalizar todas las partidas de la fase de grupos, dos o más equipos empaten en puntos en una posición clave de clasificación (por ejemplo, empate entre el cuarto y quinto lugar del grupo), se realizará una partida adicional de desempate entre los equipos implicados. Esta partida se jugará bajo las mismas condiciones que las partidas regulares (modo y pista definidos por ruleta, y al mejor de tres), y el equipo ganador obtendrá el cupo correspondiente a la siguiente fase.

4. Clasificación a Fase Final:

Clasifican los primeros 4 equipos de cada grupo, para un total de 16 equipos clasificados. La fase final será por eliminación directa, comenzando desde:

- Octavos de final
- Cuartos de final
- Semifinales
- Tercer puesto
- Final

Todas las partidas de la fase final se jugarán al mejor de 5 rondas (Bo5).

Tanto el modo de juego como la pista se definirán mediante ruleta aleatoria en cada partida.

5. Selección de Brawlers:

En cada partida, no podrán repetirse Brawlers entre los 6 jugadores (uno distinto por cada jugador).

Se aplicará un sistema de selección por turnos o "Draft Simple" para asegurar justicia:

- El equipo que inicia la selección se define al azar antes de cada partida.
- El orden de selección será:
- Equipo A escoge 1 Brawler
- Equipo B escoge 2 Brawlers
- Equipo A escoge 2 Brawlers
- Equipo B escoge 1 Brawler

Una vez un Brawler ha sido seleccionado por un jugador, no podrá ser escogido por ningún otro jugador en esa misma partida.

La selección de Brawlers debe ser comunicada al moderador o árbitro de partida antes de comenzar.

Importante:

Está estrictamente prohibido el uso de *hipercargas* durante cualquier partida del torneo.

El uso de hipercargas será considerado una infracción grave y será sancionado de la siguiente forma:

- **Primera infracción:** pérdida automática de la ronda.
- **Reincidencia o uso deliberado:** pérdida automática de la partida y posible descalificación del equipo según la gravedad del caso.

Los jugadores deben asegurarse de desactivar cualquier mejora prohibida antes de iniciar la partida. Los moderadores podrán revisar las configuraciones de los jugadores en cualquier momento para garantizar el cumplimiento del reglamento.

6. Aclaración sobre el número de inscritos

Este reglamento está basado en la expectativa de contar con 36 equipos inscritos.

En caso de que se inscriba un número diferente de equipos (mayor o menor), los organizadores se reservan el derecho de reestructurar los grupos y el formato del torneo para adaptarse a la situación.

Toda reestructuración será informada con anticipación a los equipos inscritos.

A cada equipo se le garantiza un mínimo de 6 partidas durante el torneo, independientemente del formato final, asegurando una participación activa y justa.